

WIRKcanvas

Masterplan

Das möchten wir mit unserer Idee **erreichen** und so erklären wir unsere Idee **in drei Sätzen**.

Zielgruppe

Für welche Zielgruppe möchten wir etwas **verändern**?

Etappenziele

Wann muss **was** gemacht werden, bzw. wann sollten welche Zwischenschritte erreicht sein sein, **damit der Erfolg** der gemeinsamen Unternehmung **gesichert** ist?

Problem

Welchen **gesellschaftlichen Missstand** wollen wir lösen?
Welche **Barrieren** möchten wir adressieren?

Beteiligte

Welche Personen, Gruppen oder Organisationen sind beteiligt oder betroffen? **Für wen** soll unsere Idee **etwas bewirken**?
Wer beschäftigt sich außerdem mit dem Thema?

Ergebnisse

Welche **Auswirkungen** hat unsere Idee **auf die Gesellschaft** und verschiedene Gesellschaftsbereiche?

Entwickelt im Rahmen des Projekts Game-SI in Kooperation
mit dem WIRKcampus der Hilfswerft gGmbH
<https://tinyurl.com/si-kompetenz-check>

 **ASH**
Berlin
Alice Salomon Hochschule Berlin
University of Applied Sciences

 **WIRK**
CAMPUS

 **Hilfswerft**
SOZIALES UNTERNEHMEN

DATipilot 

Gefördert durch:
 Bundesministerium
für Forschung, Technologie
und Innovation